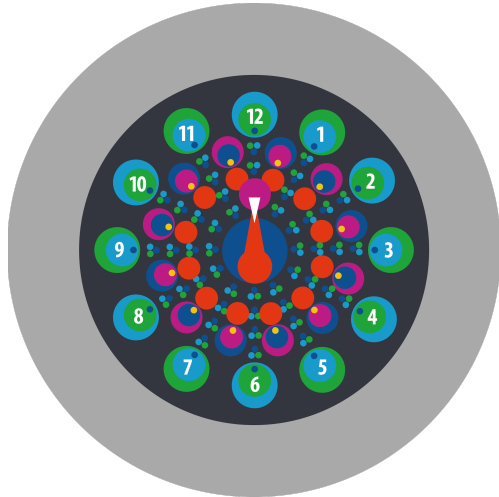


Zegar paw

Maty / instrukcja gry



Kolorowa godzina - uczestnicy siadają na kolorowych cyfrach, losowo wybrana osoba(wskazówka), chodzi na około zgodnie z ruchem wskazówek zegara, w dowolnym momencie dotyka osoby siedzącej na tarczy zegara. Wskazana osoba wstaje i dotyka plecami (wskazówki), następnie oboje biegną w przeciwnych kierunkach, dookoła zegara w celu zajęcia miejsca na cyfrze z której rozpoczął się wyścig. Osoba która nie zdążyła zająć miejsca, zostaje wskazówką, i zabawa toczy się dalej.

- Role można odwrócić i uczestnik porusza się o tyle minut ile podaje mu drugi uczestnik.
- Ustalenie ruchu na wielokrotność, 5, 10, 15 min itd.
- Gra drużynowa i liczenie punktów

Policz minuty - uczestnik zabawy porusza się w dowolny sposób (np. skacząc na jednej nodze) po kolorowych polach, zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Kiedy się zatrzymuje, druga osoba musi obliczyć i podać o ile minut się przesunął.

Podaj godzinę - w drużynie jedna osoba jest wskazówką godzinową, druga minutową. Druga drużyna podaje czas i ilość minut do przejścia. Zawodnicy stają na podanym przez przeciwników czasie i poruszają się zgodnie z ruchem wskazówek zegara o podaną ilość minut. Gdy obydwójce staną na prawidłowej godzinie i minucie dostają punkt.

Warianty zabawy:

- Można wykorzystać woreczki z grochem, patyki, skakanki lub kamienie jako wskazówki
- Nauka cyfr rzymskich
- Pomoc dydaktyczna przy nauce języków obcych.