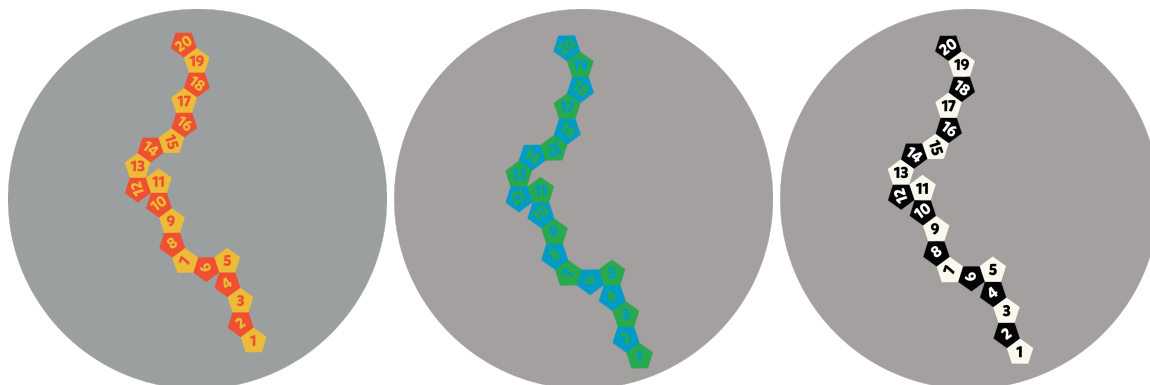




# Liczby 1-20 Wąż

Gry podwórkowe / instrukcja gry



**Liczby Wąż 1-20** - Zalety: samodzielna zabawa małych dzieci, wprowadzanie pojęć „mniej”, „więcej”, zabawa w ruchu – dla małych dzieci trening skoków obunóż.

Dzieci skaczą (na jednej nodze, obunóż) po poszczególnych polach i głośno wymieniają liczby. Dzieci skaczą po poszczególnych polach i liczą, można rzucać woreczkiem i przeskakiwać wybrane pole. Poszczególne liczby mogą zawierać zadania ruchowe lub zagadki.

**Gdzie jest motylek?** - Dzielimy dzieci na dwie drużyny. Jedna drużyna wybiera jakąś liczbę np.8 i nie zdradza jej. Zadaniem drugiej drużyny jest odgadnąć, pod jaką liczbą ukrywa się motylek. Dzieci zgadują pytają, czy to jest np.4? Druga drużyna odpowiada, że więcej i pola od 1-4 zostają zakryte (karteczki lub stają na nich dzieci z drużyny zgadującej). Następnie dzieci mówią np. 12. Drużyna motylka odpowiada – „za dużo” i zostają zakryte pola od 18-20. Pola się stopniowo zakrywają do momenty znalezienia motylka – np. 4

**Jump** - Ustal kolejność skaczących za pomocą dowolnej wylizanki. Pierwszy gracz rzuca patyk na pole z nr 1 i przeskakuje pole z nr 1. Skacze jedno- lub obunóż przez wszystkie pola, aż dotrze do pola z nr 20. Wracając zatrzyma się przed polem z nr 1 i zabierze patyczek. Następnie rzuca patyk drugi zawodnik, potem 3 itd. Następnie Pierwszy zawodnik rzuca na pole z nr 2 i skacze na kolejne pola omijając te z patykiem, jak poprzednio aż dotrze do końca, a następnie staje na końcu kolejki. Reszta powtarza wszystko tak samo i tak dalej aż dotrą wszyscy do pola nr 20. Jeśli któryś zawodnik nie trafi patykiem na właściwe pole, ma „skuchę” i wraca na koniec kolejki. Wygrywa ten, kto najszybciej dotrze do pola z nr 20