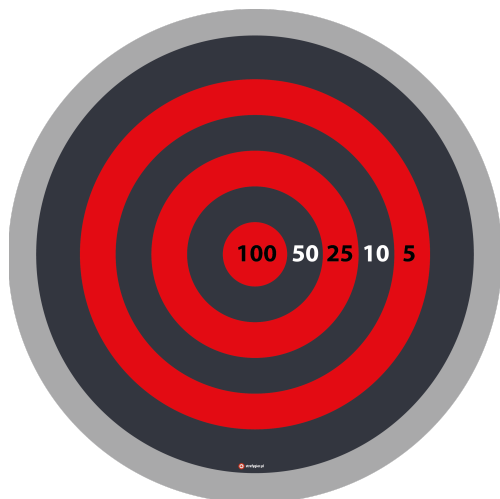




Tarcza 5 do 100

Maty / instrukcja gry



Tarcza 5 do 100 - to gra polegająca na rzucaniu do celów. Na początku należy ustalić punktacje dla poszczególnych kolorów planszy. Gra uczy koncentracji, kształtuje koordynację ruchową, w tym refleks i zwinność. Tarcza może być wykorzystywana do różnych wariantów zabaw w kole. Celem gry jest zdobycie punktów, najbliższych liczbie 100 i jej nie przekraczać. Zawodnicy kolejno rzucają maksymalnie trzema woreczkami. Zdobyte punkty przez każdego zawodnika sumuje się. Po zakończeniu rundy i podliczeniu punktów wyłania się zwycięzca. Wariant: po przekroczeniu sumy punktów 100 odejmujemy kolejne wyrzucone punkty

Kolorowe Pola - Każde pole tarczy jest odpowiednio punktowane. Zadaniem gracza jest rzucać woreczkiem do poszczególnych kolorowych pól tarczy. Dla utrudnienia trzeba to robić kolejno, czyli od największego okręgu tarczy do samego centrum. Kto nie zaliczy danego pola nie otrzymuje określonych punktów. Gra może toczyć się równolegle, drużynowo. Na zakończenie sumuje się punkty i wyłania zwycięzcę.

Gra w zośkę - Uczestnicy gry ustawiają się na polu ze stopami, kładą woreczek na podbiciu stopy i kopią woreczkiem w stronę tarczy.