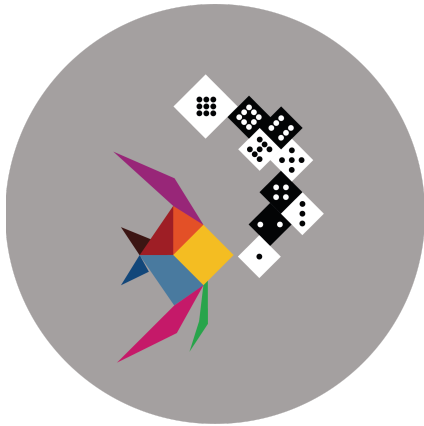




Klasy Ryba

Gry podwórkowe / instrukcja gry



Klasy Ryba to unikatowe warianty tradycyjnej gry w klasy, polegającej na skakaniu po ponumerowanych polach. Plansze zdobią ponadto wzory z egzotyczną papugą oraz rybą, składające się z geometrycznych, kolorowych, abstrakcyjnych figur, które są jednocześnie miejscem startowym do rzutów woreczkiem na poszczególne pola klas. Ponadto kostka, latawiec, kolorowa ryba z klasami mogą stanowić pomoc dydaktyczną do nauki podstaw matematyki, figur geometrycznych, liczb czy kolorów - również w obcych językach. Wzory przykuwają spojrzenie, budzą zainteresowanie wśród dzieci i inspirują do coraz to nowszych opcji zabaw oraz aktywnego spędzania czasu.

Skorzystaj z akcesoriów: <http://www.9dots.pl/akcesoria/woreczki-sensoryczne.html>

Skorzystaj z aplikacji: <http://www.9dots.pl/click-and-play/kostka>

Urozmaicić grę można również przez:

- Skoki na jednej nodze.
- Skoki na obu nogach ze złączonymi stopami.
- Skoki na obu nogach skrzyżowanych.
- Skoki przeplatane - raz lewą, a raz prawą nogą.
- Skoki tylko na pola parzyste lub nieparzyste.
- Rzuty woreczkiem i skoki po wylosowanych kostką polach.