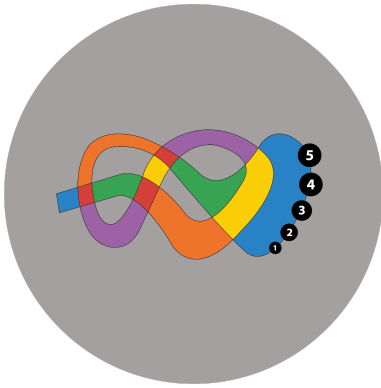




Stopa - Tor do Kapsli

Naklejka podłogowa / instrukcja gry



Stopa - Tor do Kapsli – gra wykorzystująca kapsle od butelek. Istnieje wiele jej rodzajów, których cechą wspólną są właśnie kapsle, wprawiane w ruch po płaskiej powierzchni za pomocą pstrykania ich palcami. Do gry najczęściej wykorzystuje się kapsle zalane woskiem, plasteliną, gipsem lub ołowiem (czasem jeszcze dodatkowo obciążone np. monetami), bardzo często ozdobione w wymyślny sposób. Jedną z odmian gry w kapsle jest wyścig zwany dawniej również wyścigiem pokoju. Zawodnicy pstrykają na zmianę swoje kapsle, wygrywa ten, kto pierwszy swoimi kapslami pokona tor przeszkód lub wyznaczoną trasę. Wypadnięcie kapsla poza wyznaczoną trasę jest karane cofnięciem ruchu. Z tego powodu przewagę mają kapsle dodatkowo obciążone, trudniej wpadające w niekontrolowane toczenie.

Ogólne zasady gry: W grze bierze udział kilku graczy. Kapsle ustawiają w drodze losowania na polach 1-5. Wpuszczają kapsle w ruch poprzez „pstryknięcia”, zgodnie z geometrią gry, w stronę ostatniego niebieskiego pola które jest metą. Wygrywa osoba, której kapsel pierwszy stanie na tym polu. Wyjście poza linię, lub zatrzymanie się na czerwonym polu powoduje powrót na start. Istnieje wiele wariantów gry w kapsle, zasady można ustalać dowolnie, co jest elementem zabawy.