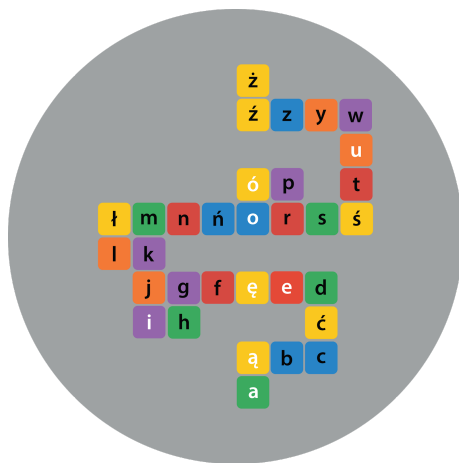


# Kolorowy alfabet A-Ż

Gry korytarzowe, naklejki podłogowe / instrukcja



**Alfabet** to unikatowa gra rozrywkowo - edukacyjna, która może również służyć starszym dzieciom jako narzędzie dydaktyczne do nauki słowotwórstwa, zasad ortografii czy gramatyki.

**Przeliteruj słowo** - Wybrana osoba podaje wyraz z określonej wcześniej grupy wyrazów, np owoc, zwierzę, przedmiot. Zadaniem uczestnika zabawy jest przeliterowanie danego słowa skokami po literach planszy wypowiadając na głos litery. Zabawa nabiera dynamiki, gdy lider podaje coraz trudniejsze i dłuższe słowa a uczestnikowi coraz trudniej je przeliterować skacząc po polach planszy skacząc na jednej nodze

**Alfabet** - Zadaniem uczestników jest przejście planszy skacząc kolejno litery od A do Ż. Dla utrudnienia można wprowadzić dodatkowe zasady, np. na polach z samogłoską należy klasnąć.

**Słowotwórstwo** - Lider podaje dowolny wyraz np. mandarynka. uczestnicy starają się stworzyć z jego liter, jak najwięcej nowych słów. Przykładowo: rynna, rak, dar, marka, dym. Następnie w asyście sędziego trzeba skoczyć na odpowiednie pola alfabetu, literując przy tym słowo na głos. Liczy się ilość wyrazów, odpowiednie przeliterowanie, oraz szybkość. To tego zadania można użyć aplikacji stoper.

**Samogłoski i spółgłoski** - Zawodnicy skaczą, odpowiednio, na samogłoski i spółgłoski w tym samym czasie mówiąc dźwięk – lub dźwięk może być mówiony przez innych uczestników.

**Znajdź słowa** - Celem jest przedostanie się przez alfabet. Dla każdej litery alfabetu musi być coś na szkolnym boisku lub placu zabaw, co może zostać przeliterowane poprzez skakanie na odpowiednią literę. W tej grze nie ma dużego współzawodnictwa, jest to nowy sposób na ćwiczenie literowania.