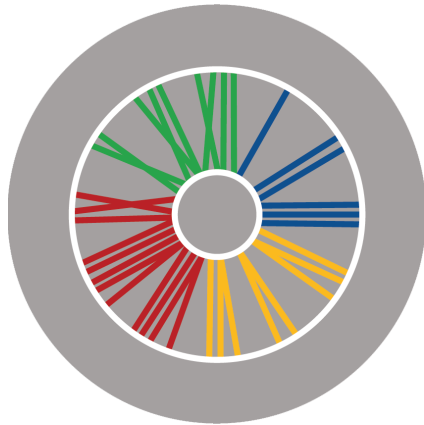




Zegar rzymski

Gry podwórkowe / instrukcja gry



Policz minuty - Uczestnik zabawy porusza się w dowolny sposób (np. skacząc na jednej nodze) po kolorowych polach, zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Kiedy się zatrzymuje, druga osoba musi obliczyć i podać o ile minut się przesunął. Podaj godzinę: W drużynie jedna osoba jest wskazówką godzinową, druga minutową.

Druga drużyna podaje czas i ilość minut do przejścia. Zawodnicy stają na podanym przez przeciwników "czasie" i poruszają się zgodnie z ruchem wskazówek zegara o podaną ilość minut. Gdy obydwójce staną na prawidłowej godzinie i minucie dostają punkt. Kolorowa godzina: Jeden uczestnik stoi w środku, drugi jest dużą wskazówką, a trzeci - małą. Uczestnik w środku zegara zamyka oczy a w tym czasie wskazówki skaczą dowolnie po tarczy. Kiedy uczestnik ze środka krzyknie STOP, wskazówki ustawiają się na wylosowanych przez siebie kolorach. Pozostali uczestnicy odgadują godzinę wskazaną przez wskazówki.

- **Warianty:** Role można odwrócić i uczestnik porusza się o tyle minut ile podaje mu drugi uczestnik. Ustalenie ruchu na wielokrotność, 5, 10, 15 min itd. Gra drużynowa i liczenie punktów.
- **Warianty zabawy:** Można wykorzystać pola sekundnika do precyzyjnego wskazywania czasu. Można wykorzystać woreczki z grochem, patyki, skakanki lub kamienie jako wskazówki. Nauka cyfr rzymskich. Pomoc dydaktyczna przy nauce języków obcych.